

AUTODESK® AUTOCAD®

CHỨNG CHỈ PROFESSIONAL

Nâng cao năng lực và tạo ra những bản thiết kế CAD tuyệt vời, tăng cường kỹ năng của bạn, và đẩy mạnh năng suất của bạn thông qua việc lấy chứng chỉ cấp độ professional của phần mềm AutoCAD®.

Trở thành một Autodesk Certified Professional có thể giúp bạn trở thành người dẫn đầu trong con đường phát triển sự nghiệp, cải thiện hiệu suất làm việc, và hơn hết là tăng cường độ tin cậy đối với nhà tuyển dụng và đối tác. Nói tóm lại, chứng chỉ sẽ hỗ trợ đắc lực cho bạn đạt được những gì mà bạn mong muốn.

CHUẨN BỊ ĐỂ THÀNH CÔNG

Quá trình chuẩn bị trước khi thi đòi hỏi sự nghiêm túc cao độ. Certiport được ủy quyền độc quyền từ Autodesk trong chương trình chứng chỉ Professional, các bước chuẩn bị mà chúng tôi đề nghị đến bạn để có thể đạt được xác suất thành công cao nhất trong cuộc thi:

1. HỌC TẬP

Nghiên cứu và bổ sung các kỹ năng là một trong những yếu tố quan trọng để nâng cao năng lực trong việc sử dụng phần mềm, cải thiện chuyên môn. Hãy tận dụng các hướng dẫn, video, tài liệu được chia sẻ online, từ các tài liệu chính thống hoặc tham gia các khóa học tại AutodeskATC.vn.

2. LUYỆN TẬP

Cải thiện kỹ năng của bạn và làm quen với đề thi thông qua các bài thi thử được cung cấp bởi AutodeskATC.vn. Bài thi được xây dựng sao cho gần nhất với đề thi chính thức.

3. THI CHỨNG CHỈ

Xác nhận kỹ năng của bạn thông qua bài thi chính thức và nhận chứng chỉ chính hãng từ Autodesk, chứng chỉ có giá trị sử dụng trên toàn thế giới.

TRÌNH ĐỘ ĐỀ NGHỊ

Sẽ không có một khóa đào tạo hay tài liệu cụ thể nào để chuẩn bị toàn diện cho kỳ thi Professional vì các đề thi sẽ đòi hỏi bạn vận dụng các kỹ năng và kinh nghiệm mà bạn đã tích lũy được.

Tất cả các câu hỏi đều là tiếng Anh, do đó bạn cũng nên cân nhắc trình độ ngoại ngữ trước thi tham gia thi.

Kinh nghiệm làm việc đề nghị

400 giờ làm việc thực tế



AUTODESK® AUTOCAD® REVIEW FOR PROFESSIONAL CERTIFICATION

Tài liệu này là một danh sách các nội dung cần thiết hỗ trợ việc chuẩn bị cho kỳ thi Autodesk AutoCAD Certified Professional. Lưu ý danh sách này chỉ phù hợp cho người dùng có kinh nghiệm sử dụng phần mềm lâu năm, đặc biệt đang chuẩn bị cho kỳ thi chứng nhận Autodesk quốc tế.

Topic	Objectives
Draw Objects	Drawing Lines <ul style="list-style-type: none"> Specifying Length and Angle Line Command Options
	Drawing Vertical and Horizontal Lines <ul style="list-style-type: none"> Polar Tracking Ortho Mode
	Drawing Rectangles
	Drawing Circles
	Drawing Arcs <ul style="list-style-type: none"> Arc Command Options Notes on Arcs
	Drawing Polygons
Draw with Accuracy	Polar Tracking at Angles
	Object Snap Tracking
	Locating Points with Tracking <ul style="list-style-type: none"> Object Snap Tracking Review Temporary Track Point
	Cartesian Workspace <ul style="list-style-type: none"> Locating Points Measuring Angles Drawings Created at Full Scale
	Coordinate Entry <ul style="list-style-type: none"> Absolute Cartesian Coordinates (X,Y) Relative Cartesian Coordinates (@X,Y) Relative Polar Coordinates (@Distance< Angle) Notes on Coordinate Entry
	Isometric Drawing Environment

Modify Objects	Moving Objects
	Copying Objects
	Copying and Pasting Between Drawings <ul style="list-style-type: none"> • Match Properties Across Drawings
	Rotating Objects
	Scaling Objects
	Creating Arrays of Objects <ul style="list-style-type: none"> • Rectangular Array • Polar Array • Path Array
	Trimming and Extending Objects <ul style="list-style-type: none"> • Trimming Objects • Extending Objects
	Mirroring Objects
	Offsetting Objects
	Editing with Grips <ul style="list-style-type: none"> • Working with Hot Grips • Grips with Dynamic Dimensions
	Using Grips Effectively <ul style="list-style-type: none"> • Changing the Base Point • Copying with Grips • Rotate and Scale with the Reference Option • Stretching Multiple Objects • Grip Settings
	Creating Fillets and Chamfers <ul style="list-style-type: none"> • Filleting Objects • Chamfering Objects
	Create and Edit Positional Representations Copy Delete Edit Overrides Remove Overrides Suppress Overrides
Use Additional Drawing Techniques	Drawing Polylines
	Editing Polylines <ul style="list-style-type: none"> • Converting Lines and Arcs to Polylines • Turning Polylines into Lines and Arcs
	Splines

Use Additional Drawing Techniques (continued)	Hatching <ul style="list-style-type: none"> Applying a Hatch: Tool Palettes Applying a Hatch: Hatch Command Hatch Pattern and Properties Hatch Options
	Editing Hatches <ul style="list-style-type: none"> Hatch Editor Tab Edit Hatch Command Grip Editing Hatch Boundaries
Organize Objects	Working with Object Properties <ul style="list-style-type: none"> Quick Properties Properties Palette Matching Properties Quick Select
	Changing an Object's Layer <ul style="list-style-type: none"> Change with Layer Control Match Layer
	Layer States <ul style="list-style-type: none"> On/Off Thaw/Freeze Lock/Unlock
	Setting Layer States
	What are Layers? <ul style="list-style-type: none"> Setting the Current Layer
	Additional Layer Tools <ul style="list-style-type: none"> Changing Object Layer States Isolating Layers Changing an Object's Layer Modifying Layers Layer Walk
	Creating New Layers <ul style="list-style-type: none"> Layer Properties Manager Other Layer Options
	Working in the Layer Properties Manager <ul style="list-style-type: none"> Displaying Columns in the Layer Properties Manager Layer Settings
Reuse Existing Content	What are Blocks?
	Working with Dynamic Blocks <ul style="list-style-type: none"> Manipulating Dynamic Blocks

Reuse Existing Content (continued)	Inserting Blocks
	Inserting Blocks using the Tool Palettes <ul style="list-style-type: none"> Controlling the Tool Palettes Window
	Inserting Blocks using the DesignCenter <ul style="list-style-type: none"> DesignCenter Content
	Creating Blocks <ul style="list-style-type: none"> Creating Single Named Objects Block Settings Creating Drawing Files from Objects (WBlock)
	Editing Blocks
	Adding Blocks to Tool Palettes
	Modifying Tool Properties in Tool Palettes <ul style="list-style-type: none"> Modifying Tool Properties Redefining Blocks in Tool Palettes
	Inserting Blocks with Attributes <ul style="list-style-type: none"> What are Attributes? How Attribute Values Are Entered Retain Attribute Display
	Editing Attribute Values <ul style="list-style-type: none"> Editing Attributes One at a Time Editing Multiple Attribute Values
	Defining Attributes <ul style="list-style-type: none"> Attribute Definition Associating Attributes with Blocks
	Redefining Blocks with Attributes <ul style="list-style-type: none"> Updating Blocks with New Attributes
	Extracting Attributes
	Attaching External References <ul style="list-style-type: none"> External References Palette
	Modifying External References <ul style="list-style-type: none"> Opening Reference Files Detaching and Unloading Reference Files Clipping Reference Files Modifying References Reference File Properties DWF Specific Adjustments

	<p>Xref Specific Information</p> <ul style="list-style-type: none"> • Attachments vs. Overlays • Xref Layers • Binding Drawing Reference Files • Binding Drawing Reference File Components • Demand Loading
Annotate Drawings	<p>Adding Text in a Drawing</p> <ul style="list-style-type: none"> • Multiline Text • Copying and Importing Text • Spell Checking
	<p>Modifying Multiline Text</p> <ul style="list-style-type: none"> • Editing Multiline Text • Changing Text Width and Length • Changing Text Properties • Spell Checking
	<p>Formatting Multiline Text</p> <ul style="list-style-type: none"> • Formatting the Multiline Text Object • Formatting Selected Text • Formatting Paragraph Text • Creating Columns
	<p>Dimensioning Concepts</p> <ul style="list-style-type: none"> • General Dimensioning
	<p>Adding Linear Dimensions</p> <ul style="list-style-type: none"> • Individual Linear Dimensions • Multiple Linear Dimensions • Quick Dimensioning
	<p>Adding Radial and Angular Dimensions</p> <ul style="list-style-type: none"> • Radius and Diameter Dimensions • Angular Dimensions
	<p>Editing Dimensions</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dimension Shortcut Menu • Editing Dimensions Using Grips • Dimension Grips Shortcut Options • Editing the Dimension Text • Adjusting Dimension Spacing • Dimension Breaks
	<p>Adding Notes with Leaders to Your Drawing</p> <ul style="list-style-type: none"> • Modifying Multileaders
	<p>Working with Annotations</p> <ul style="list-style-type: none"> • Working with Annotative Styles
	<p>Creating Text Styles</p>

Annotate Drawings (continued)	Creating Dimension Styles <ul style="list-style-type: none"> • Modifying Dimension Styles • Creating Dimension Sub-Styles
	Creating Multileader Styles
	Additional Annotative Scale Features <ul style="list-style-type: none"> • Modifying Annotative Object Scales
	Annotation Scale Overview <ul style="list-style-type: none"> • Working with Annotative Styles • Viewing Annotative Objects at Different Scales • Annotation Scale and Model Space • Modifying Annotative Object Scales
	Creating Tables <ul style="list-style-type: none"> • Populating Table Cells • Calculations in Tables
	Modifying Tables <ul style="list-style-type: none"> • Modifying Cells, Rows, and Columns • Modifying the Entire Table
	Working with Linked Tables <ul style="list-style-type: none"> • Using the Data Link Manager • Updating Table Links
	Creating Table Styles <ul style="list-style-type: none"> • Table Style Options • Cell Style Options
Layouts and Printing	Working in Layouts <ul style="list-style-type: none"> • Switch Between Paper Space & Model Space
	Creating Layouts
	Creating and Using Named Views
	Advanced Viewport Options <ul style="list-style-type: none"> • Creating Viewports from Named Views • Clipping Viewports
	Creating Layout Viewports <ul style="list-style-type: none"> • Rectangular Viewports • Polygonal Viewports • Object Viewports • Named Viewports • Modifying Viewports with Grips • Scaling Viewports • Locking the Viewport

Layouts and Printing (continued)	Layer Overrides in Viewports <ul style="list-style-type: none"> • Overriding Layer Properties in Viewports • Freezing Layers in Viewports
	Printing Concepts <ul style="list-style-type: none"> • Model Space Printing • Paper Space Layout Printing
	Printing Layouts Previewing the Plot
	Print and Plot Settings
	Output For Electronic Review <ul style="list-style-type: none"> • Plotting Electronic Files • Exporting DWF or PDF Files
	Publishing Drawing Sets

Nội dung trên là danh sách các kỹ năng cần thiết cho kỳ thi, thí sinh sẽ cần sử dụng các kỹ năng này ở mức thuần thực. Thời gian làm bài sẽ rất sát sao, thí sinh cần thực hiện bài thi như một phản xạ để có đủ thời gian hoàn thành (120 phút cho 35 câu).

Tất cả các câu hỏi đều ở dạng thực hành, hệ thống sẽ cung cấp cho thí sinh một số tập tin dựng sẵn, sau đó yêu cầu thực hiện hiệu chỉnh một số sao tác trước khi hỏi một thông tin nhất định từ mô hình đã hiệu chỉnh.

Tất cả các câu hỏi và câu trả lời đều được trình bày bằng tiếng Anh.

Các cuộc thi chứng chỉ Autodesk quốc tế chỉ được phép tổ chức bởi những trung tâm ủy quyền từ Certiport và Autodesk.

OneCAD Vietnam (đơn vị chủ quản AutodeskATC.VN) là trung tâm đào tạo / khảo thí chứng chỉ Autodesk quốc tế, đồng thời là đối tác cao cấp nhất của hãng Autodesk tại Việt Nam.

Xem thêm thông tin tại: <https://autodeskatc.vn>